

KÄÄRMEET JA TIKAPUUT

Peli 2–4 pelaajalle.

Valitse itsellesi yksi pelinappula ja päättäkää aloituspelaaja. Saadaksesi oman nappulasi peliin sinun täytyy heittää nopalla ykkönen (sinulla on kolme yritystä). Kun tämä onnistuu, aseta nappula ensimmäiselle ruudulle. Sen jälkeen heitä uudelleen ja siirrä nappulaasi silmäluvun verran eteenpäin. Heittäkää vuorotellen noppaa ja liikuttakaa pelinappuloitanne saman verran ruutuja. Nuolet määräävät liikkumissuunnan.

Jos pelinappula osuu tikkaiden alaruutuun, se nousee suoraan tikkaiden yläpäähän. Jos pelinappula osuu ruutuun jossa on käärmeen pää, se putoaa sitä pitkin hännän kohdalla olevaan ruutuun. Jos päädyt ruutuun, jossa on vastustajan pelinappula, siirrä tuo nappula takaisin ensimmäiseen ruutuun. Jos heität kuutosen, siirrä nappulaasi eteenpäin ja heitä sen jälkeen uudelleen.

Voittaja on ensimmäinen pelaaja, joka pääsee radan loppuun (heiton täytyy olla täsmällinen). Jos heität liian suuren luvun, palaat radan lopusta takaisinpäin. Esimerkiksi, jos pelinappulasi on ruudussa 75 ja heität nelosen, nappula liikkuu yhden askeleen eteenpäin ja kolme askelta taaksepäin, päättäen vuoronsa ruudussa 73.

Pakkauksen sisältö: 4 magneettista pelinappulaa, 2 noppaa.

The logo for Albi, featuring the word "Albi" in a stylized, rounded, blue font.